

Nachmittagsspiel.

Wochentag	Montag 1—7	Dienstag 1—7	Mittwoch 1—7	Donnerstag 1—7	Freitag 1—7	Sonnabend 1—7
I *)A	(letztes Semester) Nachmittagsdienst und Lehrausflüge nach besonderem Stundenplan.	Technif und Studierzeit	Technif und Studierzeit	Technif und Studierzeit	Technif und Studierzeit	Gärtnerei oder Technif
B	Gärtnerei oder Technif	Gärtnerei oder Technif	Gärtnerei oder Technif	Gärtnerei oder Technif	Gärtnerei oder Technif	Gärtnerei oder Technif
C	Blauzeichnen und Studierzeit	Baufonction und Studierzeit	Baufonction und Studierzeit	Baufonction und Studierzeit	Baufonction und Studierzeit	Gartenbau, und Studierzeit
D	Landwirtschaft	Landw. ob. Technif	Landw. ob. Technif	Landw. ob. Technif	Landwirtschaft	wahlfrei in Studierzeit seit dem Pierdefall.

**Studierzeit:** Der Regel nach von 5—7 und 8—10 Uhr, je nach Bedarf und nach Erfolg des praktischen Dienstes.  
**Praktischer Dienst:** Borm. 7—11 $\frac{1}{2}$  Uhr und Nachm. 1—7 Uhr; 8 $\frac{1}{2}$ —9 Uhr Frühstückspause, 4 $\frac{1}{2}$ —5 Besperpause.  
 Die Praktifanten werden je 4 Wochen in der Landwirtschaft auf dem Börnerfe und in der Wolferfe beschäftigt und  
 je 2 Wochen in der Schmiede, Schreinerei und Stellmacherei, sowie Ruhstall und  
 je 1 Woche in der Baumwöhle, dem Gemüsebau und Wald, in den Gewächshäusern und  
 dem Rießefall.